Bayonetta 2

1 Información importante

Primeros pasos

2 Controles compatibles

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Empezar a jugar

5 Pantalla del título

6 Guardar

Cómo jugar

7 Pantalla de juego

8 Acciones básicas

9 Controles de ataque

10 Otros controles

11 Poderes mágicos

WUP-P-AQUE-00

Historia

12 Modo Historia

13 Desarrollo del juego

14 Sorpresas ocultas en los capítulos

15 De compras en Las Puertas del Infierno

16 Objetos

Inventario

17 Armas y accesorios

18 Objetos y libros

Miiverse

19 Publicar capturas de pantalla

Clímax Múltiple

20 Juego cooperativo

Acerca de este producto

21 Avisos legales

Solución de problemas

22 Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).

- Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote (a la venta por separado).
- Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro (a la venta por separado).

Sincronización de controles

Elige **Configuración de controles** desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige **Sincronizar** y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones en línea:

- Publicar mensajes en Miiverse 19
- Juego cooperativo en línea 20

- Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar la aplicación Miiverse antes de jugar.
- Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el manual electrónico de Wii U. Para ello, oprime HOME en el menú de Wii U para acceder al menú HOME y, a continuación, oprime .

4 Aviso para padres o tutores

Accede al control parental ( ) desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Miiverse	Impide publicar y leer todo tipo de mensajes de Miiverse durante la partida o al finalizar un capítulo. Seleccionando **Bloquear solo publicación**, restringirás la publicación de contenido. Seleccionando **Bloquear publicación y lectura**, restringirás la publicación y lectura de contenido en Miiverse.
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea (como el juego cooperativo).
Registro de amigos	Impide el registro de nuevos amigos.

- El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

5 Pantalla del título

Oprime cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de archivo. A continuación, elige un archivo y verás el menú principal.

- Si eliges un archivo con datos guardados previamente, podrás continuar la partida desde donde la dejaste.

Historia	Descubre la historia completa. 12
Clímax Múltiple	Juega en modo cooperativo con otro jugador. 20
Lágrimas de sangre de Umbra	Revisa tu colección de lágrimas de sangre de Umbra. 18
(?)	Podrás desbloquear esta opción si cumples ciertos requisitos.
Ajustes	Cambia algunos ajustes del juego, como el control o la cámara.

Controles en los menús

Moverse por las opciones	L / ✛
Confirmar	Ⓐ
Cancelar	Ⓑ

- Si utilizas la pantalla táctil del control Wii U GamePad, toca una opción para seleccionarla y para cancelar.

6 Guardar

Tu progreso se guarda automáticamente en ciertos momentos durante la partida y cuando terminas un capítulo del modo Historia, un versículo de un capítulo o una partida del modo Clímax Múltiple.

Cómo copiar y borrar datos guardados

Oprime Ⓨ en la pantalla de selección de archivo para copiar el archivo seleccionado. Oprime Ⓧ para borrarlo.

◆ Aviso: los archivos borrados no pueden recuperarse.

7 Pantalla de juego

1 Barra de vitalidad

Se vacía cuando recibes daño.

2 Barra de magia

La magia es necesaria para ejecutar ataques mágicos. 11 Se llena cuando atacas enemigos consecutivamente o activas el Tiempo Brujo. 8

3 Barra del arma recogida

Aparece cuando recoges un arma que ha soltado un enemigo. A medida que uses dicha arma, la barra se irá vaciando y, cuando esté vacía del todo, el arma se romperá y desaparecerá.

4 Ranuras de objeto

Oprime ✣, ✣ o ✣ para ver los objetos. 10

5 Versículo

Indica el número de la sección del capítulo que estás jugando.

6 Halos

Número de halos que has recogido.

7 Contador de combo

Aparece durante un combo. Muestra los puntos obtenidos y el multiplicador actual.

8 Barra de vitalidad del enemigo

Aparece cuando te enfrentas a un adversario especialmente poderoso.

Menú de pausa

Oprime ⊕ para ver el menú de pausa. Desde aquí puedes cambiar algunos ajustes, publicar en Miiverse y volver al menú del capítulo 12 o a la pantalla de título.

Puedes usar tanto los botones como la pantalla táctil para la mayoría de las acciones.

- Las indicaciones del manual se refieren únicamente al ajuste de controles tipo A.

Movimientos

Control con botones	Control táctil

Moverse

	Toca y mantén presionada la dirección a la que quieras ir.

Saltar

Ⓑ	Toca dos veces rápidamente la pantalla táctil.

Para saltar más alto, mantén oprimido Ⓑ o mantén el lápiz sobre la pantalla después del segundo toque. Puedes realizar un doble salto si vuelves a oprimir el botón Ⓑ o tocas la pantalla mientras saltas.

Descender suavemente (en el aire)

Mantén oprimido Ⓑ	Toca y mantén presionado.

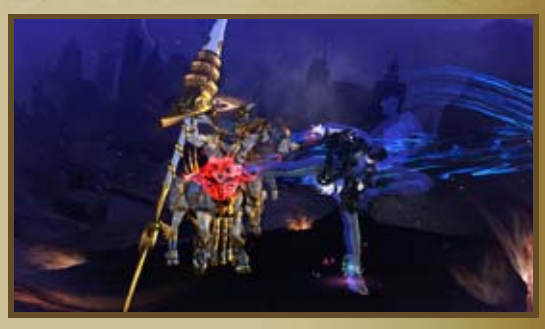
Esquivar

ZR	Toca y desliza en la dirección hacia la que quieres esquivar.

Si usas el control con botones, oprime ZR para esquivar hacia atrás o usa L mientras oprimes ZR para indicar la dirección hacia la que quieres esquivar.

Tiempo Brujo

Se inicia al esquivar un ataque en el último momento. Bayonetta agudizará sus sentidos durante un tiempo y actuará más deprisa de lo normal.



Otras acciones

Dependiendo del momento, realizarás distintas acciones al oprimir Y.

Disparar

Y	—

Dispara el arma equipada.

- Nota: no disponible si has recogido un arma enemiga.

Examinar, abrir, recoger...

Ⓨ	Toca

En ocasiones, se mostrará una acción cuando te acerques a un elemento como un cartel, una puerta, un arma que ha soltado un enemigo, etc.

- Oprime Ⓛ para soltar un arma recogida. No podrás realizar esta acción si utilizas la pantalla táctil o un Classic Controller Pro.

Usar arma recogida

Ⓨ	Toca al enemigo.

9 Controles de ataque

Cómo atacar

Control con botones	Control táctil

Puñetazo

Ⓧ	Toca al enemigo.

Ataca con las armas equipadas en los brazos.

Patada

Ⓐ	Toca al enemigo.

Ataca con las armas equipadas en las piernas.

Disparo continuo

Mantén oprimido Ⓐ o Ⓧ	Toca y mantén el lápiz sobre el enemigo.

Dispara constantemente con las armas equipadas en brazos o piernas.

- Con algunas armas, realizarás un ataque potente en lugar de un disparo continuo.

Fijar el objetivo

Mantén oprimido ZL	—

Fija el objetivo sobre un único enemigo cercano.

Provocar

✣ / Mantén oprimido ✣	—

Despierta la ira de tus enemigos, lo que aumenta la barra de magia.

Combos con el control con botones

Combina Ⓧ y Ⓐ para encadenar distintos ataques y crear combinaciones fulminantes. ¡Usa tu creatividad mortal!

- Puedes consultar la lista de combos oprimiendo Ⓧ al equipar un arma en el inventario. 17

Combos con el control táctil

Toca a un enemigo y aparecerá un contador morado. Ejecutarás combos automáticamente hasta que desaparezca el contador.

Elegir objetos y armas

Toca la pantalla táctil u oprime ✣, ✣ o ✣ para ver el objeto equipado en cada ranura. Si usas el control táctil, también verás un icono para cambiar de armas.

Control con botones	Control táctil
/ /	

Usar un objeto

Mantén oprimido ✣, ✣ o ✣	Toca y mantén presionado el objeto que quieras usar.

Usarás el objeto equipado en la ranura correspondiente.

- Puedes equipar objetos en cada ranura desde la pestaña de **Objetos** del inventario. 18

Cambiar de armas

R	Toca o

Cambiarás entre los arsenales A y B.

- Puedes equipar armas al arsenal A o B desde la pestaña de **Armas** del inventario. 17

Control de la cámara

Mover la cámara

R	Toca el icono de la flecha.

Desde la pantalla táctil, toca cualquier borde de la pantalla para que aparezca un icono como el que se muestra a la derecha.

Centrar la cámara

R	—

- No puedes realizar esta acción si usas un Classic Controller Pro.

Cambiar cámara a primera persona

Mantén oprimido R	—

- No puedes realizar esta acción si usas un Classic Controller Pro.

Menú de pausa / Inventario

Abrir el menú de pausa

⊕	Toca ▶II

Desde la pantalla táctil, toca cualquier borde de la pantalla para que aparezca el icono ▶II.

Abrir inventario

⊖	Toca

Desde la pantalla táctil, toca cualquier borde de la pantalla para que aparezca el icono .

11 Poderes mágicos

Invoca el poder de los demonios para fulminar a los ángeles y ejecutar técnicas imposibles. Ganarás poderes a medida que avances en el juego.

Pantera Interior

Oprime ZR dos veces seguidas cuando estés en movimiento para transformarte en pantera negra y avanzar más rápidamente.

- Si usas el control táctil, esquiva y después toca la pantalla y mantenla presionada para transformarte.

Ataque maleficio

Si consigues ejecutar ciertos combos correctamente, invocarás un demonio para terminarlos.

Clímax de Umbra

Cuando la barra de magia esté llena, oprime L para desatar el Clímax de Umbra, durante el cual podrás lanzar ataques demoniacos cada vez que oprimas X o A.

Ataque tortura

Haz aparecer instrumentos de tortura para castigar a los ángeles cuando la barra de magia esté suficientemente llena. Acércate a un enemigo y oprime Ⓧ y Ⓐ a la vez.

- El instrumento de tortura varía según el enemigo.
- Podrás recoger el arma de algunos enemigos si los derrotas con un ataque tortura.

Demonios infernales

Una técnica extremadamente poderosa que permite acabar con los enemigos más fuertes. Oprime Ⓧ y Ⓐ para invocar un demonio que derrote a tu enemigo y sigue las instrucciones que verás en pantalla para aumentar tu bonus.

Si usas el control táctil, los ataques maleficio, Clímax de Umbra, ataques tortura y la invocación de demonios infernales pueden activarse tocando el icono correspondiente que aparezca en pantalla.

La primera vez que empieces una partida deberás elegir un nivel de dificultad al comenzar la partida. Las siguientes veces, podrás elegir entre estas opciones:

Continuar	Sigue la partida desde el último punto de control.
Selección de capítulo	Juega desde el comienzo de un capítulo concreto.

- Aviso: si eliges **Selección de capítulo**, sobrescribirás tu último punto de control de la partida.

Pantalla de selección de capítulo

Elige entre los capítulos disponibles con L o ✚ y oprime Ⓐ para seleccionarlo y ver el menú del capítulo.

Tienda	En la tienda 15 podrás comprar armas y otros objetos interesantes. - Esta opción estará disponible a partir de cierto punto de la historia.
Jugar	Juega desde el comienzo del capítulo.
Opciones	Podrás hacer ajustes a tu personaje o cambiar el nivel de dificultad, entre otras opciones.

Los capítulos se dividen en versículos, en los cuales deberás derrotar a distintos enemigos para poder continuar.

Combate

Inflige el máximo daño posible a tus enemigos con combos, técnicas mágicas y cualquier otro medio a tu disposición.

Combo interruptus

Si te atacan en mitad de un combo, mantén oprimido Ⓧ o Ⓐ mientras esquivas con ZR y podrás continuar el combo después de esquivar.

Puntos de combo

Encadena ataques para ganar puntos de combo. Cuantos más golpes, mayor multiplicador. Al final del combo, los puntos se transformarán en halos.

Resultados del capítulo

Al completar un capítulo se mostrará la pantalla de resultados con tu puntuación final y un trofeo al completar cada capítulo. El tipo de trofeo dependerá de qué medallas conseguiste en los versículos del capítulo.

- Los versículos no superados obtienen automáticamente el equivalente a la medalla de piedra, la de valor más bajo.

Fin de la partida

La partida acabará si se vacía tu barra de vitalidad. Selecciona **Sí** en la pantalla de continuación para seguir la partida desde el último punto de control. Si eliges **No**, volverás a la pantalla de selección de capítulo.

14 Sorpresas ocultas en los capítulos

Estos son algunos elementos que puedes encontrar en el modo Historia:

Cuervos de Umbra

Cuando veas uno, acércate a él y oprime Ⓨ para cazarlo. Por cada uno, recibirás un sello que podrás usar en Miiverse.

Sarcófagos de Umbra

Golpéalos para abrirlos y recoger los valiosos objetos que guardan.

- Si encuentras un sarcófago transparente, no podrás abrirlo hasta que no se vuelva sólido. Tendrás que descubrir cómo devolverlo a su estado original.

Muspelheim

Si finalizas un desafío de Muspelheim cumpliendo ciertos requisitos, obtendrás objetos de gran valor, como medias perlas lunares y fragmentos de corazón de bruja.

Cómo obtener armas

Si encuentras un Disco de oro de himnos angelicales 16 , podrás cambiarlo en la tienda por una nueva arma.

15 De compras en Las Puertas del Infierno

Para ir a Las Puertas del Infierno, selecciona la opción **Tienda** en el menú del capítulo o entra en los portales que encontrarás en los capítulos. Allí podrás comprar armas, accesorios y otros objetos.

Armas	Compra armas.
Accesorios	Compra accesorios.
Objetos	Compra objetos de todo tipo.
Técnicas	Compra técnicas para tu repertorio de ataques y piruetas.
Tesoros de Rodin	Disponibles cuando cumplas determinados requisitos.

16 Objetos

Consigue interesantes objetos derrotando enemigos o rompiendo elementos de los alrededores (como barriles o vasijas).

- La primera vez que obtengas un objeto, aparecerá una breve explicación.
- En algunos casos podrás obtener más información sobre los efectos de un objeto oprimiendo ⊖ cuando lo consigas.
- Estos son algunos de los objetos que puedes encontrar. ¡Pero hay muchos más por descubrir!

Objetos de valor

Halos

Son la esencia vital de los ángeles, convertida en metal espiritual. Se usa como moneda de cambio en Inferno.

Cristales

Son la esencia vital de los demonios, convertida en metal espiritual. Poseen el mismo valor monetario que los halos.

Objetos de efecto inmediato

Laurel verde (pequeño)

Recupera un poco tu vitalidad.

Mariposa púrpura (pequeña)

Recupera cuatro orbes de la barra de magia.

Objetos que puedes equipar en las ranuras de acceso rápido

Chupachup hierba verde

Recupera un poco tu vitalidad.

Chupachup magia púrpura

Recupera cuatro orbes de la barra de magia.

Objetos de efecto permanente

Fragmento de corazón de bruja

Si reúnes cuatro, completarás el corazón entero, y aumentará el máximo de tu barra de vitalidad.

Perla lunar rota

Si reúnes dos mitades, aumentará el máximo de tu barra de magia.

Otros objetos

Discos de oro de himnos angelicales

Cámbialos por armas en la tienda.

Fragmentos de diario

Reúne y lee estas anotaciones para comprender mejor el mundo de Bayonetta.

Ingredientes

Podrás preparar pociones 18 con raíz de mandrágora ( ), cuerno de unicornio ( ) y salamandra cristalizada ( ).

Abre el inventario oprimiendo ⊖. Podrás usar objetos o cambiar las armas equipadas. Usa L y R para pasar de página.

- Para obtener más información sobre el control táctil, consulta 10 .

Armas

Puedes equipar armas tanto en las manos como en los pies y agruparlas en dos arsenales diferentes (A y B). Puedes cambiar de arsenal rápidamente incluso en el fragor del combate oprimiendo R.

- Oprime Ⓧ para ver qué combos puedes realizar con cada arsenal.
- Si tienes un perfume de Umbra a juego con el arma equipada, oprime Ⓨ para activar su traje correspondiente.

Equipar armas

1. Selecciona y confirma dónde quieres equipar el arma.
2. Selecciona y confirma el arma deseada.

- Algunas armas pueden equiparse solo en los brazos o las piernas.

Accesorios

Puedes equipar uno en cada brazo para conseguir ciertos beneficios.

Un accesorio especial

Si al comenzar una partida eliges la dificultad Clímax 1.°, tendrás la posibilidad de equipar el accesorio Marioneta Inmortal en la cintura. Si lo haces, podrás ejecutar combos automáticamente y esquivar ataques oprimiendo Ⓧ o Ⓐ.

- La Marioneta Inmortal es el único accesorio que se puede equipar en la cintura.

Objetos

Aquí podrás usar objetos o equiparlos en ranuras. También podrás mezclar ingredientes para preparar pociones.

Equipar objetos en ranuras

❶ Selecciona el objeto, confirma oprimiendo Ⓐ y, a continuación, elige **Equipar**.

❷ Elige dónde equiparlo entre las posiciones ✣, ✣ y ✣.

◆ Equipar objetos en el acceso rápido te permitirá usarlos rápidamente en medio de un combate.

Preparar pociones

❶ Selecciona el libro **Recetas de brujas**.

❷ Selecciona una receta y usa Ⓛ o Ⓡ para remover el caldero y crear una nueva poción.

◆ Cuando uses ingredientes para preparar una poción, se eliminarán del inventario.

Libros

En esta sección podrás consultar los documentos que vayas recogiendo.

Himnos angelicales	Repasa los discos de oro de himnos angelicales que has conseguido.
Muspelheim	Consulta tu progreso en Muspelheim.
La jerarquía de Laguna	Lee sobre los ángeles a los que te has enfrentado.
Compendio de Lemegeton	Lee sobre los demonios a los que te has enfrentado.
Demonios infernales	Lee sobre los demonios infernales que has invocado.
Diario	Lee los fragmentos de diario que has encontrado.
Lágrimas de sangre de Umbra: Embrujos	Repasa los embrujos que has conseguido. ◆ Obtendrás nuevos embrujos según cumplas requisitos del juego.
Lágrimas de sangre de Umbra: Cuervos capturados	Repasa los cuervos que has cazado.

19 Publicar capturas de pantalla

Puedes publicar capturas de pantalla y mensajes en Miiverse durante cada capítulo.

Cómo publicar

❶ Oprime ⊕ para abrir el menú de pausa.

❷ Selecciona **Publicar en Miiverse**.

❸ Puedes publicar mensajes de texto (T) o escritos a mano (✎) mientras estás jugando.

- Los sellos solo pueden usarse en los mensajes escritos a mano.

❹ Selecciona **Enviar**.

20 Juego cooperativo

Si dispones de una conexión a internet de banda ancha, podrás librar seis combates junto a otro jugador. Después de cada combate, el ganador obtendrá una recompensa basada en los halos que se hayan apostado previamente.

- No podrás usar el control táctil en el modo Clímax Múltiple.

Partida rápida	Comienza una partida cooperativa con otros jugadores o un amigo al azar. ◆ Después del combate, podrás añadir al otro jugador como amigo.
Buscar jugador	Comienza una partida cooperativa seleccionando a un amigo u otro participante de la lista de jugadores. ◆ Después del combate, podrás añadir al otro jugador como amigo.
Jugar con CPU	Mientras esperas una invitación de otro jugador, juega con un personaje controlado por la consola. ◆ Si recibes una invitación para una partida cooperativa, podrás oprimir ⊕ para aceptarla. ◆ También podrás recibir invitaciones durante el modo Historia. 12

Cartas de versículo

Uno de los jugadores deberá elegir una carta de versículo desbloqueada (representa al enemigo). Usa L ↕ o ✚ para elegir cuántos halos quieres apostar.

- Para elegir una carta al azar con el control táctil, toca la carta numerada (1) a la izquierda de la pantalla.
- Cuantos más halos apuestes, más fuerte será el enemigo.

Fin de la partida

Si un jugador cae en combate, el otro puede acercarse y oprimir Ⓨ para revivirlo. Si no lo hace lo suficientemente rápido, o ambos caen, la partida habrá terminado.

- Si termina así la partida, conservarás los halos obtenidos de los enemigos derrotados, pero perderás el dinero apostado antes del combate y los bonus.

Victoria

Después de un combate, el jugador con mejor puntuación en la lucha elegirá la siguiente carta de versículo.

- Si juegas con la CPU, las cartas de versículo las elige siempre el jugador.

Ataques simultáneos

Cuando ambos jugadores se enfrenten contra el mismo enemigo, el icono de fijar objetivo cambiará de aspecto y una barra de magia compartida aparecerá. Si la barra se llena completamente mientras aparece ese icono, ambos jugadores alcanzarán el Clímax de Umbra y obtendrán un bonus.

Cómo obtener cartas de versículo

Cuando completes un capítulo en el modo Historia, obtendrás una carta de versículo por cada nuevo tipo de enemigo derrotado.

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Music Usage

◆ J.S. Bach (1685-1750) "St. Matthew Passion No.54 O Sacred Head, Now Wounded."

◆ Georg Friedrich Händel (1685-1759) "The Harmonious Blacksmith."

◆ Wolfgang Amadeus Mozart (1756-1791) "Die Zauberflöte, No.14 Area, Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen."

◆ Franz Peter Schubert (1797-1828) "Erlkönig D.328, Op.1."

◆ Julius Arnošt Vilém Fučík (1872-1916) "Entrance of the Gladiators."

◆ Gioachino Antonio Rossini (1792-1868) "William Tell Overture Finale."

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini

© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.

Administered by Sony/ATV Harmony.
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams
Courtesy of Columbia Records
By arrangement with Sony Music Licensing
℗ 1962 Columbia Records.
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk
GAMEWARE

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.
Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by Wwise

Powered by Wwise © 2006 - 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

【Vorbis】
Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078